

[ Camera ]



[ LED ]



[ Interface ]

- 24bit DI/DO
- COM
- LAN
- 4-20mA Current Output



## タイプ・特長

**PoCL**

**EV-G2CL**

- 2ch カメラリンクポート (PoCL, Base Config)
- Mono/Color RAW をサポート
- 4ch LED コントロールポート(ストロボ・PWM)



**EV-G2AS**

- 2ch 専用カメラ(CMH-MT1)ポート 注1)
  - 2ch LED コントロールポート(ストロボ・PWM)
- 注1) カメラ 4ch 入力版もあります。詳細はお問い合わせ下さい。

**VGA**

**EV-G2SIS**

- VGA(Analog RGB) IN/OUT ポート
- 画像保存専用アプリケーション標準搭載
- USB3.0 接続、外部保存メディアをサポート



**EV-G2AO420**

- Gig-E, USB3.0 カメラ接続専用
- 4-20mA 電流出力 8ch 搭載
- 4ch LED コントロールポート(PWM)

[ 一般仕様 ]

仕様項目	内容
外形寸法	192(W)×51.2(H)×139(D) 但し、J <sub>1</sub> 足、突起物寸法を除く
重量	約 750g (マウス・キーボードを除く)
電源	DC24V±10%, 2.0A 注)接続するLEDにより異なります
使用周囲温度	0~40 [°C]
使用周囲湿度	20~80 [%] (結露なきこと)
絶縁耐圧	1000V 1分間
絶縁抵抗	500MΩ以上
接地	第3種接地以上

[ 性能仕様 ]

仕様項目	内容			
	G2CL	G2AS	G2SIS	G2AO420
CPU	Intel Celeron N2930 (Quad-Core, 1.83GHz(Max.2.16GHz))			
Memory	4GB DDR3L 1333MHz SDRAM			
Graphics	Intel 7 <sup>th</sup> Generation(Gen 7) Graphics Engine (Analog-RGB Output)			
Disk	64GB SSD (mSATA)			
USB	4 port [front:2(USB2.0), rear:2(USB3.0,USB2.0各1)]			
Monitor	1 port (Analog-RGB, HDsub-15S)			
LAN	2 port (10/100/1000 Mb/s Ethernet)			
DI/DO	1 port [Input:12, Output:12] (DC24Vフォトカプアパレル-ヨウ)			
COM	1 port [RS232C,RS422,RS485 Selectable]			
Analog 出力	-	-	-	8ch,4-20mA 電流
画像入力	CameraLink 2 port (PoCL)	CMH-MT1 専用 2 port	AnalogRGB(VGA) 1 port	Gig-E ,USB
画像出力	-	-	AnalogRGB(VGA) 1 port (入力側-)	-
カメラI/F				
種類	CameraLink (Base Config.)	CMH-MT1	-	-
サンプルレイト	Max.50MHz	30MHz	Max.170MHz	-
画像サイズ	Max. 4096(H)×4096(V)	640(H)×480(V)	Max.1920×1200 WUXGA	-
画素解像度	8[bit/pix] Gray or Color Raw	8 [bit/pix] Gray	RGB=[5:6:5] [bit/pix]	-
トリガ出力	CC1	専用回線	-	-
動作電源	DC12V (PoCL)	DC5V	-	-
適合コネクタ	SDR-26 様 (MiniCameraLink)	専用コネクタ	HDSUB-15S	-
LED 照明				
ch 数	4	2	-	4
電圧・電流	DC24V Max.1A	DC24V Max.1A	-	DC24V Max.1A
点灯方式	ストロボ/PWM	ストロボ/PWM	-	PWM
OS	Microsoft WES7(SKU-E)-32bit (Windows Embedded Standard7) Windows10 IoT 64bit LTSC2019 日本語・英語対応可能			
インストール済み Software	Microsoft .Net FrameWork 4.72 Microsoft Visual Studio 2010 Runtime・2015 Runtime			
開発環境	Microsoft Visual Studio (C/C++, C#, VB.Net)			
ライブラリ	画像入力ライブラリ/画像処理ライブラリ			

注) Internet Web Browser が必要な場合、及び、言語(日本語・英語)は、予め御指定が必要です。